

# Adobe Flash CS3 Grundlagen

Kurzporträt  
des Autors

Alle Filme  
im Überblick



VIDEO  BRAIN

# Über den Autor



Helge Maus ist Web- und Multimedia-Developer und langjähriger Software-Trainer für Creative Professionals. Neben seiner Tätigkeit als Trainer ist er freier Mitarbeiter der Adobe Systems GmbH im Bereich Web, Motion und Crossmedia sowie Adobe Certified Expert/Adobe Certified Instructor.

Er ist Autor zahlreicher Publikationen, unter anderem von Video-Trainings-CDs/DVDs von video2brain und Mitautor von Büchern über Adobe GoLive CS2.

Seine Publikationen behandeln vielfältige Themen, das verbindende Merkmal ist dabei die Webentwicklung: GoLive 6, CS und CS2, PHP & MySQL, C++, Java 5 und 6, Flash MX 2004 und 8, ActionScript 1 & 2, Flash Spiele-Entwicklung. Darüber hinaus ist er Autor mehrerer Artikel in Fachmagazinen wie DOCMA und MACup.

Der 34-jährige Profi besitzt eine fundierte methodisch-didaktische Ausbildung (er ist staatlich anerkannter Heim-Pädagoge), die ihn als Vortragenden auszeichnet – gleichzeitig verfügt er aber auch über die technische Hochschulreife mit den Schwerpunkten Mathematik, Elektrotechnik und Physik.

Seit 1998 ist er Inhaber von iPARTNER, einer Agentur für Web- & Multimedia-Development bzw. Creative Software Training, und seit dem Jahr 2000 ist er freier Mitarbeiter bei Adobe Systems GmbH. Die Zertifizierungen zum Adobe Certified Expert für GoLive 6, Photoshop 7, CS und CS2 machen ihn sogar zum »Adobe Certified Instructor«.

**PARTNER**

willkommen

- web- & multimediasdesign
- mediadevelopment
- creative software training

unabhängig von Adobe und anderen Herstellern  
 zertifizierte Adobe-Partner  
 zertifizierte Adobe-Partner  
 zertifizierte Adobe-Partner

Adobe Certified Expert  
 Adobe Certified Instructor  
 Adobe Certified Expert  
 Adobe Certified Instructor

partner logos: Adobe, video2brain, etc.

Die Homepage von [ipartner.de](http://ipartner.de)

Titel	Preis	Verlag	Veröffentlichungsdatum	Status
1) <b>Adobe Photoshop, Feedback</b>	2,99	4/11	12.09.2007, 20.08.07	aktiv
2) <b>Adobe GoLive</b>	4,99	4/11	12.09.2007, 20.08.07	aktiv
3) <b>Adobe Flash &amp; ActionScript</b>	4,99	4/11	12.09.2007, 20.08.07	aktiv
4) <b>Adobe Flash &amp; ActionScript</b>	4,99	4/11	12.09.2007, 20.08.07	aktiv
5) <b>Adobe Flash &amp; ActionScript</b>	4,99	4/11	12.09.2007, 20.08.07	aktiv
6) <b>Adobe Flash &amp; ActionScript</b>	4,99	4/11	12.09.2007, 20.08.07	aktiv
7) <b>Adobe Flash &amp; ActionScript</b>	4,99	4/11	12.09.2007, 20.08.07	aktiv
8) <b>Adobe Flash &amp; ActionScript</b>	4,99	4/11	12.09.2007, 20.08.07	aktiv
9) <b>Adobe Flash &amp; ActionScript</b>	4,99	4/11	12.09.2007, 20.08.07	aktiv
10) <b>Adobe Flash &amp; ActionScript</b>	4,99	4/11	12.09.2007, 20.08.07	aktiv
11) <b>Adobe Flash &amp; ActionScript</b>	4,99	4/11	12.09.2007, 20.08.07	aktiv
12) <b>Adobe Flash &amp; ActionScript</b>	4,99	4/11	12.09.2007, 20.08.07	aktiv
13) <b>Adobe Flash &amp; ActionScript</b>	4,99	4/11	12.09.2007, 20.08.07	aktiv
14) <b>Adobe Flash &amp; ActionScript</b>	4,99	4/11	12.09.2007, 20.08.07	aktiv
15) <b>Adobe Flash &amp; ActionScript</b>	4,99	4/11	12.09.2007, 20.08.07	aktiv
16) <b>Adobe Flash &amp; ActionScript</b>	4,99	4/11	12.09.2007, 20.08.07	aktiv
17) <b>Adobe Flash &amp; ActionScript</b>	4,99	4/11	12.09.2007, 20.08.07	aktiv
18) <b>Adobe Flash &amp; ActionScript</b>	4,99	4/11	12.09.2007, 20.08.07	aktiv
19) <b>Adobe Flash &amp; ActionScript</b>	4,99	4/11	12.09.2007, 20.08.07	aktiv
20) <b>Adobe Flash &amp; ActionScript</b>	4,99	4/11	12.09.2007, 20.08.07	aktiv

Als Moderator des renommierten [HilfDirSelbst-Forums](http://www.hilfdirselbst.ch/foren) (<http://www.hilfdirselbst.ch/foren>) stellt Helge Maus seine umfangreiche Kompetenz einer breiten User-Gruppe zur Verfügung.

# Alle Videos im Überblick

## Die Arbeitsoberfläche kennenlernen

Allgemeine Einführung

Das Flash-Plug-in

So funktioniert Flash – Teil 1

Das kann Flash – Teil 2

Vektorgrafik oder Bitmap?

Die Adobe-Oberfläche

Arbeitsbereiche speichern

Grundeinstellungen für neue Dokumente

Voreinstellungen

Allgemeine Voreinstellungen

ActionScript konfigurieren

Zwischenablage

Leichter zeichnen

Textvorgaben

Warnungen ein- und ausschalten

AI und PSD importieren

Hilfe finden

## Zeichnen in Adobe Flash CS3

**Die Flash CS3-Zeichnungsmodelle**

Füllung, Kontur und Gruppen

Verbinden und Stanzen

Objekt-Zeichnungsmodus

**Im Bild bewegen**

Mit Lupe und Zoom im Bild bewegen

Mit mehreren Ansichten arbeiten

**Formen und Linien erzeugen**

Rechtecke und Quadrate erzeugen

Kreise und Ellipsen erzeugen

Polygone und Sterne erzeugen

Rechteck-Grundform-Werkzeug

Ellipsen-Grundform-Werkzeug

Linien und Linienstile

Abschluss, Verbindung, Pixelausrichtung

Freihandlinien

Pinsel

Farbeimer und Tintenfass

Radiergummi

Pipette

### **Das Stiftwerkzeug**

Zeichnen von Bezier-Pfaden  
Pfade modifizieren  
Formen verändern

### **Mit Formen arbeiten**

Auswahlen erstellen  
Transformationen und Verzerrungen  
Formen mit dem Auswahlwerkzeug  
Optimieren und Glätten  
Linien wandeln, erweitern, Ecken abrunden  
Teilen von Objekten

### **Organisation und Hilfsmittel**

Lineale, Hilfslinien, Raster  
Zeichnungsausrichtung  
Das ‚Ausrichten‘-Bedienfeld  
Gruppierungen nutzen  
Ebenen in Flash CS3

### **Bilder vektorisieren in Flash und Illustrator**

### **Masken in Flash CS3**

### **Farben und Verläufe**

Farben und das Farbe-Bedienfeld  
Erstellen von Verläufen  
Verläufe modifizieren  
Verläufe und Füllungen sperren  
Das Farbfelder-Bedienfeld  
Umgang mit Bitmap-Füllungen

## **Textelemente erstellen**

### **Statische Texte erstellen**

### **Dynamische Textfelder erstellen**

### **Eingabetexte erstellen**

### **Schriften einbetten**

### **Textboxen**

### **Anti-Aliasing von Texten**

### **Rechtschreibprüfung**

## **Symbole und Instanzen**

### **Grundlagen zu Symbolen und Instanzen**

#### **Instanzen bearbeiten**

#### **Grafiksymbole oder Movieclips**

#### **Das Schaltflächensymbol**

Schaltflächen erstellen

Der Aktiv-Status

Unsichtbare Schaltflächen

Animierte Schaltflächen

Webseiten verlinken

#### **Komplexe Hierarchien**

Symbolhierarchien aufbauen

Komplexe Hierarchien und Film-Explorer

Symbole austauschen

#### **Scale-9-Unterstützung für MovieClips**

#### **Filter und Mischungen für MovieClips**

## **Animationen in Flash CS3**

### **Die Flash-Zeitleiste**

#### **Schlüsselbilder und Füllbilder**

#### **Bild für Bild-Animationen**

#### **Bildsequenzen importieren**

#### **Erstellen von Formtweens**

Formtweens erstellen

Mehrere Formtweens verbinden

Arbeiten mit Formmarken

#### **Bewegungstweens erstellen**

Grundlagen von Bewegungstweens

Bewegungstweens anpassen

Timing in Bewegungstweens

Pfanimationen

#### **Die Zeitleiste bearbeiten**

Kopieren, Löschen und Verschieben

Zwiebelschalen

Mehrere Bilder bearbeiten

Animationen umkehren

Bewegungen kopieren

#### **Zeitleisteneffekte verwenden**

#### **Szenen verwenden**

#### **Mini-Workshops**

Intro-Text erstellen

Maskenanimationen erstellen

Textanimation erstellen

Eine einfache Diashow

## **Bitmaps, Sound, Video**

**Importieren/Komprimieren von Bitmaps**

Externes Komprimieren von Bitmaps

Zusammenarbeit mit Adobe Bridge CS3

Zusammenarbeit mit Adobe Fireworks CS3

Zusammenarbeit mit Adobe Photoshop CS3

Zusammenarbeit mit Adobe Illustrator CS3

### **Sound und Musik**

Sound importieren

Sound komprimieren

Sounds anwenden

Stream oder Ereignissound

Sounds bearbeiten

Ereignissound auf Schaltflächen

### **Videos in Flash CS3**

Videos importieren

Der Flash Video Encoder

Transparente Videos in Flash CS3

### **Arbeiten mit der Bibliothek**

Umgang mit der Bibliothek

Mit mehreren Bibliotheken arbeiten

Externe Bibliotheken nutzen

## **Veröffentlichen und Optimieren**

**Publikationseinstellungen**

**Der Bandbreiten-Profiler**

**Der HTML-Seitenexport aus Flash CS3**

**Projektoren für PC und Mac erstellen**

**FlashLite/Device Central für mobile Geräte**

## **Ausblick ActionScript**

**Einführung ActionScript 2 und 3**

**Steuern von Zeitleisten**

**Schaltflächen-Events**

**Ordnung und Navigation per getURL()**

**Instanzen mit Intelligenz/Ausblick**