

# SOMMAIRE

|  |            |
|--|------------|
| <b>Préface</b> .....   | <b>4</b>   |
| <b>À qui s'adresse ce livre ?</b> .....  | <b>6</b>   |
| <b>À propos de l'auteur</b> .....  | <b>8</b>   |
| <b>À propos des contributeurs</b> .....  | <b>9</b>   |
| <b>Préambule</b> .....   | <b>10</b>  |
| <b>Les principes de la gamification pour l'entreprise</b> .....                                    | <b>13</b>  |
| Chapitre 1 Les principes illustrés de la gamification .....  | 14         |
| Chapitre 2 Les mécanismes du jeu : les fondements théoriques .....                                 | 24         |
| Chapitre 3 Les enjeux de la gamification en management .....                                       | 30         |
| <b>La méthode Cubification</b> .....   | <b>51</b>  |
| Chapitre 4 Les fondements de la méthode Cubification .....   | 52         |
| Chapitre 5 Les étapes clés de la méthode .....   | 66         |
| Chapitre 6 Organisation d'une session .....  | 76         |
| <b>Les terrains de jeux</b> .....  | <b>89</b>  |
| Chapitre 7 Développement personnel : repensez votre carrière .....                                 | 92         |
| Chapitre 8 Entrepreneuriat : créez la première offre de votre start-up .....                       | 104        |
| Chapitre 9 <i>Business development</i> : développez l'offre de votre entreprise .....              | 114        |
| Chapitre 10 Accompagnement au changement : favorisez la créativité de votre équipe .....           | 124        |
| Chapitre 11 Formation à l'innovation : développez les compétences et inspirez l'entrepreneuriat .. | 138        |
| Chapitre 12 Conseil en innovation : accompagnez l'organisation dans sa transformation .....        | 150        |
| Chapitre 13 <i>Open Innovation</i> : ouvrez votre stratégie d'innovation .....                     | 162        |
| <b>Références</b> .....  | <b>174</b> |