

INTRODUCTION

Adobe Dreamweaver CS6 est le programme de création web leader du marché. Que vous créiez des sites web pour gagner votre vie ou que vous cherchiez à en créer pour votre propre affaire, Dreamweaver offre tous les outils requis pour obtenir des résultats de qualité professionnelle.

La collection *Classroom in a Book*

Adobe Dreamweaver CS6 Classroom in a Book fait partie de la série officielle des ouvrages de formation sur les logiciels de graphisme et de publication développés avec l'aide des experts des produits Adobe.

Les leçons sont conçues pour favoriser un apprentissage à votre rythme. Si vous débutez avec Dreamweaver, vous découvrirez les notions élémentaires qui vous permettront de prendre en main ce programme. Si vous êtes un utilisateur expérimenté, vous vous familiariserez avec de nombreuses fonctionnalités avancées et découvrirez notamment des astuces et des techniques d'utilisation de la dernière version de Dreamweaver.

Si chaque leçon propose des instructions pas à pas pour créer un projet spécifique, vous aurez toute liberté d'explorer d'autres possibilités et d'expérimenter le programme par vous-même. Vous pouvez suivre la progression de ce manuel ou ne consulter que les leçons qui correspondent plus précisément à vos intérêts et à vos besoins. Chaque leçon s'achève par une section de révision qui résume les thèmes abordés.

TinyURL

À plusieurs endroits dans ce livre, nous faisons référence à des informations externes disponibles sur Internet. Les URL (*Uniform Resource Locator*) pour ces informations sont souvent longues et complexes, aussi avons-nous proposé à la place des URL raccourcies (tinyURL) personnalisées, par souci pratique. Malheureusement, ces URL expirent parfois au bout d'un certain temps et ne fonctionnent plus. Si vous constatez que c'est le cas de l'une d'entre elles, retrouvez l'URL originale dans l'Annexe.

Conditions requises

Avant de commencer à utiliser *Adobe Dreamweaver CS6 Classroom in a Book*, vous devez connaître le fonctionnement de votre ordinateur et de son système d'exploitation. Assurez-vous que vous savez vous servir d'une souris, d'un menu standard et d'une commande, et que vous êtes capable d'ouvrir, d'enregistrer et de fermer un fichier. Si vous devez revoir ces techniques, consultez la documentation en ligne ou papier fournie avec votre documentation Windows ou Mac OS.

Installation du programme

Avant de suivre les exercices de ce livre, vérifiez que votre ordinateur possède la configuration matérielle requise pour Dreamweaver CS6, qu'il est correctement configuré et que tous les logiciels requis sont installés.

Le logiciel Dreamweaver CS6 d'Adobe doit être acheté séparément ; il n'est pas inclus dans les fichiers de leçon qui accompagnent ce livre. Pour la configuration système requise, consultez la page www.adobe.com/products/dreamweaver/tech-specs.html.

Installez Dreamweaver CS6 sur votre disque dur à partir du DVD de l'application Dreamweaver CS6 (vous ne pouvez pas exécuter le programme depuis le disque dur) ou depuis les fichiers d'installation que vous avez téléchargés sur le site d'Adobe. Pour des instructions complètes sur l'installation du logiciel, consultez le fichier Lisez-moi d'Adobe Dreamweaver CS6 sur le DVD de l'application ou en ligne à l'adresse www.adobe.com/support.

Assurez-vous que votre numéro de série est accessible avant d'installer l'application.

Copie des fichiers *Classroom in a Book*

Le DVD *Adobe Dreamweaver CS6 Classroom in a Book* inclut des dossiers contenant tous les fichiers requis pour les leçons du livre. Chaque leçon possède son propre dossier ; vous devez copier ces dossiers sur votre disque dur pour suivre les exercices de chaque leçon. Idéalement, copiez ensemble tous les dossiers de leçons sur votre disque dur, mais, si vous préférez économiser de l'espace sur votre disque dur, vous pouvez installer les dossiers de chaque leçon, à mesure de vos besoins. Il est essentiel que tous les dossiers de leçons se trouvent regroupés dans un unique dossier sur votre disque dur. Si vous suivez l'ordre recommandé des leçons, ce dossier maître doit servir de dossier racine local du site, comme vous le verrez plus en détail à la Leçon 4, "Créer une mise en page".

Pour installer les fichiers *Classroom in a Book* :

1. Insérez le DVD *Classroom in a Book Adobe Dreamweaver CS6* dans le lecteur de votre ordinateur.

2. Naviguez jusqu'au lecteur de CD-ROM de votre ordinateur.
3. Si vous comptez suivre dans l'ordre toutes les leçons du livre, faites glisser le dossier *Lessons* sur le disque dur de votre ordinateur. Sinon passez directement à l'étape 5.

Le dossier *Lessons* contient tous les dossiers de leçons individuelles et les autres dossiers requis pour le suivi des exercices.

4. Renommez le dossier *Lessons* en l'appelant **DW-CS6**.

Ce dossier sera utilisé comme dossier racine local de votre site.

5. Si vous désirez suivre une ou plusieurs leçons de manière individuelle, copiez chaque dossier de leçon sur votre disque dur sous forme de dossier séparé, en fonction de vos besoins. Ensuite, passez à la section "Démarrage instantané" pour plus d'informations sur la marche à suivre. Ne copiez pas un dossier de leçon dans le dossier d'une autre leçon.

Les fichiers et les dossiers de chaque leçon ne peuvent pas être utilisés de manière interchangeable. Pour des instructions spécifiques, consultez la section suivante.

Ordre recommandé pour les leçons

Les exercices proposés dans ce livre sont conçus pour vous guider de A à Z, du stade débutant au stade intermédiaire, dans la conception, le développement et la production de sites web. Chaque nouvelle leçon s'appuie sur les résultats des exercices précédents, en reprenant les fichiers et les ressources déjà créés pour développer, en fin de compte, un site web complet. Il est recommandé de suivre toutes les leçons dans l'ordre où elles s'enchaînent afin de réussir chaque étape et de comprendre le mieux possible tous les aspects de la conception web.

L'idéal, pour cette formation, est de commencer par la Leçon 1 et de poursuivre tout au long du livre jusqu'à la Leçon 15. Comme chaque leçon contribue à produire des fichiers et des ressources essentiels pour la suivante, il importe une fois lancé dans cette voie de ne pas sauter de leçon ni même un exercice individuel. Cependant, bien qu'elle soit idéale, cette méthode n'est peut-être pas réalisable pour chaque lecteur. Il est donc possible, si vous le souhaitez, de suivre des leçons individuelles avec la méthode Démarrage instantané décrite dans la prochaine section.

Démarrage instantané

Les utilisateurs qui n'ont pas le temps ou l'envie de suivre dans l'ordre chacune des leçons du livre ou ceux qui rencontrent des difficultés avec une leçon particulière peuvent recourir à une méthode de démarrage instantané qui facilite le suivi des leçons individuelles hors séquence. Notez toutefois que, lorsque vous commencez à utiliser la méthode Démarrage instantané, vous devez l'utiliser pour toutes les leçons suivantes. Par exemple, si vous réalisez un démarrage instantané à la Leçon 6, vous devrez faire de même à la Leçon 7 et ainsi de suite. Dans bien des cas, les fichiers essentiels requis


pour les exercices ultérieurs ont été créés dans les exercices des précédentes leçons et peuvent ne pas être présents dans l'environnement de configuration proposé pour le démarrage instantané de la leçon précédente.

Chaque dossier de leçon inclut tous les fichiers et ressources nécessaires pour réaliser les exercices inclus dans cette leçon ; il contient également les fichiers finis, les fichiers placés et les fichiers personnalisés de modèle et de bibliothèque, mais pas toujours un jeu complet de fichiers qui pourrait avoir été utilisé ou complété dans les autres leçons. Ces dossiers pourront donner l'impression de contenir des fichiers dupliqués. En réalité, ces fichiers et ces ressources ne peuvent le plus souvent pas être utilisés de manière interchangeable dans les autres leçons et exercices. Sinon vous risquez de ne pas parvenir à réaliser l'objectif de l'exercice.

La méthode de démarrage instantané pour compléter les leçons individuelles traite chaque dossier comme un site web autonome. Pour opérer un démarrage instantané à partir d'une leçon, copiez le dossier de la leçon sur votre disque dur et créez un nouveau site pour cette leçon avec la boîte de dialogue Configuration du site. Ne définissez pas des sites en utilisant des sous-dossiers de sites existants. Conservez vos sites et vos ressources dans leurs dossiers d'origine pour éviter tout conflit. L'une des possibilités consiste à organiser les dossiers de leçons ainsi que vos propres dossiers de sites dans un unique dossier maître appelé *webs* ou *sites* vers la racine de votre disque dur. Mais évitez d'utiliser le dossier d'application de Dreamweaver ou tout autre dossier qui contient un serveur web, comme Apache, ColdFusion ou IIS (*Internet Information Services*) qui sont décrits plus en détail aux leçons 13 et 14.

Si cela vous convient mieux, n'hésitez pas à utiliser la méthode de démarrage instantané pour chacune des leçons.

Pour configurer un site de démarrage instantané, procédez de la manière suivante :

1. Choisissez Site > Nouveau site.
La boîte de dialogue Configuration de site apparaît.
2. Dans le champ Nom du site, tapez le nom de la leçon, comme **lesson06**.
3. À côté du champ Dossier du site, cliquez sur l'icône Parcourir (). Naviguez jusqu'au dossier de leçon que vous avez copié depuis le DVD *Adobe Dreamweaver CS6 Classroom in a Book* et cliquez sur Sélectionner/Choisir.
4. Cliquez sur la flèche (►) à côté de la catégorie Paramètres avancés pour révéler les onglets listés à cet endroit. Sélectionnez la catégorie Infos locales.
5. À côté du champ Dossier des images par défaut, cliquez sur l'icône Parcourir. Lorsque la boîte de dialogue apparaît, naviguez jusqu'au dossier Images contenu dans le dossier de leçon et cliquez sur Sélectionner/Choisir.
6. Dans la boîte de dialogue Configuration de site, cliquez sur Enregistrer.
7. Le nom du site actif apparaît dans le menu déroulant des sites en haut du panneau Fichiers. Si nécessaire, appuyez sur F8/Cmd+Maj+F pour afficher le panneau Fichiers et sélectionnez le site web désiré dans le menu déroulant.

Ces étapes devront être répétées pour chaque leçon qui fera l'objet d'un démarrage instantané. Pour obtenir une description plus complète de la configuration d'un site dans Dreamweaver, consultez la Leçon 4. Rappelez-vous que, si vous utilisez la méthode "Starter" pour toutes les leçons, vous risquez de ne jamais finir avec un ensemble complet des fichiers de site dans aucun dossier individuel une fois terminé.

Configuration de l'espace de travail

Dreamweaver inclut un certain nombre d'espaces de travail adaptés aux différents types de configurations d'ordinateur et de flux de travail. Pour utiliser ce livre, l'espace de travail recommandé est la configuration Designer.

1. Dans Dreamweaver CS6, localisez la barre d'application. Si nécessaire, choisissez Fenêtre > Barre d'application pour l'afficher.
2. L'espace de travail par défaut s'appelle Designer. S'il n'est pas affiché, utilisez le menu déroulant de la barre d'application pour le choisir.
3. Si l'espace de travail par défaut a été modifié et que certaines barres d'outils et certains panneaux ne sont pas visibles (comme dans les figures du livre), choisissez Fenêtre > Espace de travail > Réinitialiser Designer pour restaurer la configuration par défaut.

La plupart des figures dans ce livre présentent l'espace de travail Designer. Lorsque vous terminez les leçons, testez les différents espaces de travail et voyez celui qui vous convient le mieux.

Pour obtenir une description plus détaillée des espaces de travail Dreamweaver, consultez la Leçon 1, "Personnaliser son espace de travail".

Instructions Windows et Macintosh

Dans la plupart des cas, Dreamweaver se comporte de la même manière sous Windows et Mac OS X. Il existe quelques différences mineures entre les deux versions, dues principalement à des caractéristiques spécifiques aux plates-formes qui échappent au contrôle du programme. La plupart ne sont que des différences de raccourcis clavier, d'affichage des boîtes de dialogue ou de noms de boutons. Quand des commandes spécifiques diffèrent, elles sont signalées dans le texte. Les commandes Windows sont indiquées en premier, suivies de leurs équivalents Mac, par exemple : Ctrl+C/Cmd+C. Toutes les commandes sont désignées par des abréviations courantes à chaque fois que c'est possible, comme ceci :

WINDOWS	MACINTOSH
Contrôle = Ctrl	Commande = Cmd
Alternate = Alt	Option = Opt

Trouver des informations sur Dreamweaver

Pour obtenir des informations complètes et à jour sur les panneaux, les outils et les autres fonctionnalités d'application de Dreamweaver, consultez le site web d'Adobe. Choisissez Aide > Aide de Dreamweaver. L'application Aide Adobe s'affiche et télécharge les derniers fichiers d'aide du site web Community Help d'Adobe. Ces fichiers sont mis en cache au niveau local afin que vous puissiez y accéder même lorsque vous n'êtes pas connecté à Internet. Vous pouvez également télécharger une version PDF des fichiers d'aide de Dreamweaver à partir de l'application Aide Adobe.

Pour des ressources complémentaires, comme des astuces, des techniques et les dernières informations sur le produit, consultez la page Aide et support de Dreamweaver à l'adresse www.adobe.com/fr/support/dreamweaver.

Vérification des mises à jour

Adobe propose régulièrement des mises à jour logicielles. Vous pourrez les télécharger à l'aide d'Adobe Updater, si vous disposez d'une connexion Internet active.

1. Dans Dreamweaver, choisissez Aide > Mises à jour. Le logiciel Adobe Updater vérifie automatiquement la présence de mises à jour pour votre logiciel Adobe.
2. Dans la boîte de dialogue Adobe Updater, sélectionnez les mises à jour que vous souhaitez installer, puis cliquez sur Télécharger et installer les mises à jour.

Pour les mises à jour du livre et les ressources complémentaires, visitez la page du livre à l'adresse www.peachpit.com/dwcs6cib.

Ressources complémentaires

Adobe Dreamweaver CS6 Classroom in a Book ne remplace pas la documentation qui accompagne le logiciel ni ne prétend être une référence exhaustive pour chacune des fonctionnalités du programme. Seules les commandes et options utilisées dans les leçons sont expliquées dans ce livre. Pour des informations complètes sur les fonctionnalités du programme, reportez-vous aux ressources suivantes :

Community Help d'Adobe. Ce centre favorise les rencontres entre les utilisateurs actifs de produits Adobe, les membres de l'équipe Adobe, les auteurs et les experts pour fournir les informations les plus utiles, les plus pertinentes et les plus à jour concernant les produits Adobe.

Pour accéder à Community Help ou invoquer l'Aide, appuyez sur F1 ou choisissez Aide > Aide Dreamweaver.

Le contenu Adobe est mis à jour en fonction des réactions et des contributions de la communauté. Vous pouvez ajouter des commentaires au contenu et dans les forums, en créant des liens vers du contenu web, en publiant votre propre contenu *via* la fonction

Publication de la communauté ou en participant au Livre des recettes (Cookbook Recipes). Pour en apprendre plus sur les possibilités de contribution : <http://www.adobe.com/fr/support/chc/index.html>.

Si vous souhaitez prendre connaissance des réponses aux questions fréquemment posées concernant Community Help, consultez la page community.adobe.com/help/profile/faq.html.

Centre d'aide et de support de Dreamweaver CS6 (www.adobe.com/support/dreamweaver/). Vous pourrez y parcourir le contenu d'aide et de support sur adobe.com.

Les forums Adobe (forums.adobe.com/community/international_forums/francais) vous permettent de discuter avec d'autres utilisateurs des produits Adobe, de poser des questions ou de transmettre des réponses.

Adobe TV (tv.adobe.com/fr). Ressource vidéo en ligne qui rassemble des conseils d'experts et des idées concernant les produits Adobe, dont une chaîne spéciale de guide pratique pour apprendre à démarrer avec votre logiciel.

Adobe Design Center (www.adobe.com/fr/designcenter). Pôle de création Adobe qui propose des articles choisis sur la conception ou les problèmes de conception, une galerie présentant le travail des designers de haut niveau, des didacticiels et plus encore.

Adobe Developer Connection (www.adobe.com/fr/devnet). Source de choix pour les articles techniques, les exemples de code et les vidéos pratiques qui couvrent les produits et technologies Adobe pour les développeurs.

Ressources pour les enseignants (www.adobe.com/fr/education). Elles proposent un trésor d'informations pour les enseignants qui dispensent des cours sur les logiciels Adobe. Trouvez des solutions pour l'éducation à tous les niveaux, dont des cours gratuits adoptant une approche intégrée pour l'apprentissage des logiciels Adobe et utiles pour se préparer aux examens d'Associé certifié Adobe.

Vous pouvez aussi consulter ces liens utiles :

Adobe Marketplace & Exchange (adobe.com/cfusion/exchange – uniquement en anglais) est un emplacement central pour trouver des outils, des services, des extensions, des exemples de code et d'autres ressources pour compléter et étendre vos produits Adobe.

La page d'accueil du produit Adobe Dreamweaver CS6 (www.adobe.com/products/dreamweaver/).

Adobe Labs (labs.adobe.com – uniquement en anglais) vous offre accès aux premières versions des logiciels dernier cri ainsi qu'aux forums où vous pouvez interagir avec les équipes de développement Adobe qui créent ces produits et d'autres membres de la communauté qui partagent vos intérêts.

Certification Adobe

Les programmes de formation Adobe sont conçus pour aider les utilisateurs Adobe à améliorer et à promouvoir leurs compétences sur un produit. Il existe quatre niveaux de certification :

- Associé certifié Adobe (*Adobe Certified Associate, ACA*) ;
- Expert certifié Adobe (*Adobe Certified Expert, ACE*) ;
- Formateur certifié Adobe (*Adobe Certified Instructor, ACI*) ;
- Centre de formation agréé Adobe (*Adobe Authorized Training Center, AATC*).

L'Associé certifié Adobe (ACA) certifie que les personnes possèdent les compétences élémentaires pour planifier, concevoir, créer et gérer des communications efficaces en utilisant différentes formes de médias numériques.

Le programme Expert certifié Adobe est un moyen pour les utilisateurs chevronnés de valider la mise à niveau de leurs qualifications. La certification Adobe peut être mise en avant pour l'obtention d'une augmentation, l'accès à un poste ou la promotion de votre expertise.

Si vous êtes instructeur de niveau ACE, les programmes Formateur certifié Adobe renforceront vos compétences et vous donneront accès à une vaste gamme de ressources Adobe.

Les centres de formation autorisés Adobe proposent des cours de formateurs et des formations sur les produits Adobe délivrés exclusivement par des formateurs certifiés Adobe. Un annuaire des centres est disponible à l'adresse <http://partners.adobe.com/>. Pour plus d'informations sur les programmes certifiés Adobe, consultez la page www.adobe.com/fr/support/certification/.