
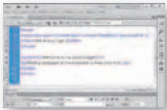














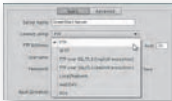
SOMMAIRE

INTRODUCTION	IX
La collection <i>Classroom in a Book</i>	IX
TinyURL	IX
Conditions requises	X
Installation du programme	X
Copie des fichiers <i>Classroom in a Book</i>	X
Ordre recommandé pour les leçons	XI
Démarrage instantané	XI
Configuration de l'espace de travail	XIII
Instructions Windows et Macintosh	XIII
Trouver des informations sur Dreamweaver	XIV
Vérification des mises à jour	XIV
Ressources complémentaires	XIV
Certification Adobe	XVI
1 PERSONNALISER SON ESPACE DE TRAVAIL	3
 Visite guidée de l'espace de travail	4
Permuter et fractionner les vues	5
Travailler avec des panneaux	7
Sélectionner un espace de travail	11
Ajuster les barres d'outils	13
Personnaliser les préférences	13
Créer des raccourcis clavier personnalisés	14
Utiliser l'inspecteur Propriétés	15
2 LES BASES DU HTML	19
 Qu'est-ce que le HTML ?	20
De quand date le HTML ?	20
Écrire son propre code HTML	22

	Comprendre la syntaxe HTML	22
	Codes HTML 4 fréquemment utilisés	30
	Introduction au HTML5	32
3	LES BASES DES CSS	39
	Qu'est-ce que les CSS ?	40
	Mises en forme HTML et CSS	41
	Styles HTML par défaut	42
	Le modèle de boîte CSS	45
	Mise en forme du texte	46
	Mise en forme des objets	55
	Multiples, classes et ID	64
4	CRÉER UNE MISE EN PAGE	71
	Les bases de la conception web	72
	Travailler avec des vignettes et des maquettes en fil de fer	75
	Définir un site Dreamweaver	78
	Utiliser l'écran de bienvenue	79
	Observer le fichier terminé	80
	Insérer de nouveaux composants	87
	Modifier la largeur et la couleur d'arrière-plan de la page	93
	Modifier le contenu et le formatage existants	95
	Insérer un espace réservé pour une image	100
	Insérer du texte de remplissage	101
	Modifier le pied de page	101
	Vérifier la compatibilité avec les navigateurs	102
5	TRAVAILLER AVEC DES FEUILLES DE STYLE CSS	105
	Observer le fichier terminé	106
	Travailler avec le panneau Styles CSS	106
	Travailler avec des polices	110
	Utiliser des images pour des effets graphiques	113
	Créer des nouvelles règles CSS	115
	Créer un menu interactif	122

	Modifier le comportement des liens hypertexte	125
	Créer des colonnes factices	128
	Déplacer des règles vers une feuille de style externe	130
	Créer des feuilles de style pour d'autres supports	132
	Afficher la barre d'outils Rendu du style	132
6	TRAVAILLER AVEC DES MODÈLES	141
	Observer le fichier terminé	142
	Créer un modèle à partir d'une mise en page existante	143
	Insérer des régions modifiables	144
	Générer des pages enfants	146
	Mettre à jour un modèle	149
	Utiliser des éléments de bibliothèque	152
	Utiliser des inclusions côté serveur	157
7	TRAVAILLER AVEC DU TEXTE, DES LISTES ET DES TABLEAUX	167
	Observer le fichier terminé	168
	Créer et mettre en forme du texte	170
	Créer des retraits de texte	178
	Créer et mettre en forme des tableaux	181
	Vérifier l'orthographe de ses pages web	195
	Rechercher et remplacer du texte	197
8	TRAVAILLER AVEC DES IMAGES	203
	Rappel sur les bases de l'imagerie web	204
	Observer le fichier terminé	209
	Insérer une image	210
	Ajuster la position des images avec des classes CSS	212
	Travailler avec le panneau Insertion	213
	Utiliser Bridge pour insérer des images	215
	Insérer des types de fichiers incompatibles	218
	Travailler avec des objets dynamiques Photoshop	221
	Copier et coller des images de Photoshop et Fireworks	223
	Insérer des images par glisser-déposer	227
	Optimiser les images avec l'inspecteur Propriétés	227

9	TRAVAILLER AVEC LES ÉLÉMENTS DE NAVIGATION	233
	Notions de base sur les liens hypertexte	234
	Observer le fichier terminé	235
	Créer des liens hypertexte internes	237
	Créer un lien image	240
	Créer un lien externe	241
	Configurer des liens de messagerie	243
	Cibler des éléments de page	244
	Insérer des barres de menus Spry	248
	Vérifier la page	265
10	AJOUTER DE L'INTERACTIVITÉ	269
	Découvrir les comportements Dreamweaver	270
	Observer le fichier terminé	272
	Travailler avec des comportements Dreamweaver	273
	Travailler avec des <i>widgets</i> Accordéon Spry	279
	Personnaliser un accordéon Spry	282
11	TRAVAILLER AVEC L'ANIMATION WEB ET LA VIDÉO	287
	Comprendre l'animation web et la vidéo	288
	Observer le fichier terminé	289
	Ajouter une animation web à une page	290
	Ajouter une vidéo web à une page	293
12	TRAVAILLER AVEC DES FORMULAIRES	301
	Observer le fichier terminé	302
	En apprendre plus sur les formulaires	303
	Ajouter un formulaire à une page	305
	Insérer des éléments de formulaire texte	306
	Insérer des cases à cocher	315
	Créer des boutons radio	317
	Incorporer des zones de texte	319
	Travailler avec des listes	320
	Ajouter un bouton d'envoi	322

	Spécifier une action de formulaire	324
	Transmettre les données par e-mail	326
	Mettre en forme les formulaires	329
13	TRAVAILLER AVEC DES DONNÉES EN LIGNE	335
	Travailler avec du contenu dynamique	336
	Observer le fichier terminé	336
	Utiliser des données HTML et XML	337
	Travailler avec des données XML	345
	Choisir un modèle de serveur	348
	Configurer un serveur web local	349
	Configurer un serveur d'évaluation	350
	Créer des applications de base de données	352
14	CRÉER DES PAGES DYNAMIQUES AVEC DES DONNÉES	361
	Créer des pages avec ASP, ColdFusion ou PHP	362
	Afficher des données d'une base de données	367
	Créer un ensemble de pages Principale/Détails	372
	Mettre en forme des données dynamiques	380
	Créer une page de détails	384
15	PUBLIER SON SITE SUR LE WEB	389
	Définir un site distant	390
	Voiler des dossiers et des fichiers	396
	Emballage final	398
	Mettre à jour des liens	400
	Publier le site	402
	Synchroniser les sites local et distant	404
	TINYURL	408
	INDEX	410